



МИХАИЛ БАРКАН

ПОЧЕМУ МЫ ИГРАЕМ?

Название этой статьи подсказал старый американский документальный фильм Фрэнка Капры «Почему мы воюем?». Режиссер так и не смог объяснить рациональные причины побудившие США вступить во Вторую мировую войну и создал потрясающее полотно, апеллирующее к эмоциям зрителя. Надо заметить, что зрители его поняли.

Когда я задаю себе вопрос: почему мы играем в интеллектуальные игры клуба Incognito? – я тоже не нахожу рационального ответа. Казалось бы, занятые, успешные, абсолютно самодостаточные персоны, которые дорожат своим временем, готовы потратить четыре часа вечера буднего дня на то, чтобы сесть за стол с почти незнакомыми людьми и отвечать на вопросы, которые не имеют никакого практического значения для их жизни, карьеры или бизнеса. Что же заставляет нас, бросив все дела, приходиться на эти интеллектуальные баталии? Ответ, мне кажется, кроется в самой природе любого успешного человека: азарт, постоянное желание состязаться, проверять себя и, наконец, необходимость (что греха таить) демонстрации собственного интеллектуального превосходства.

Бизнес, искусство, спорт, наука – профессии амбициозные, требующие не только постоянного самоутверждения, но и постоянного самоконтроля. Возможно, поэтому так привлекательны те редкие вечера, когда мы можем «творить без последствий», высказать рискованные гипотезы, парадоксальные идеи. И, даже, ошибившись, знать, что через минуту твоя команда забудет о неудаче, а тебе представится еще один шанс блеснуть и выиграть. Я очень люблю время, когда мы все вместе занимаемся этим несерьезным делом. Оно возвращает нас в пору отрочества. В пору, когда мы искали ответы на вопросы, а не знали наперед, «как надо».

Вы держите в руках первый номер нашей газеты, у нее только одна задача – помочь с пользой скоротать вам время, перед тем, как прозвучит магическое: «Внимание! Первый вопрос.»



СЕКРЕТЫ УСПЕШНЫХ КОМАНД



Анна Маграчева

УДАЧНАЯ ДОГАДКА

Так исторически сложилось, что в Incognito нет единого принципа формирования команд. Когда проект начинался, первые команды я формировала лично и чувствовала себя при этом практически вершителем судеб: предполагала, кому с кем будет комфортно и интересно играть или вообще, познакомиться. Во многих случаях, я действительно угадала, и люди дружат и играют друг с другом до сих пор.

ВОЛЯ СУДЬБЫ

А часть команд сформировалась потому, что люди по чистой случайности оказывались вместе за зрительским столиком и начинали отвечать на вопросы. В этом случае я слышу: мы сумели ответить на большинство вопросов, в следующий раз будем играть сами! И вот рождается новая команда. Например, команда, в которой играет моя мама, сформировалась именно таким образом.

ПАРТНЕРСТВО

Это может быть команда компании, которая выступает нашим партнером по мероприятию, или просто сотрудники или клиенты какой-то дружественной организации: например, команда Bentley Boys от клуба любителей Bentley, команда ключевых клиентов компании МТС и многие другие. Такие команды отличаются слаженностью и организованностью – никто не опаздывает на игру, и вся команда является в полном составе.

СТАБИЛЬНОСТЬ

На данном этапе есть устоявшиеся команды, которые играют из раза в раз. Как правило, именно они показывают хорошие результаты. Здесь правильно будет сказать о команде, которая очень часто занимает на наших играх первое место. Она была сформирована случайным образом, но, тем не менее, она очень успешна. Капитан этой команды – девушка – Варвара Тереня.

В ЧЕМ ЖЕ СИЛА?

Сильная команда – та, где четко и правильно распределены обязанности. Также важно, чтобы люди умели слышать друг друга, и относились друг к другу с уважением. Но еще, одним из основополагающих факторов успеха является искренний интерес к игре и горячее желание победить каждого из игроков. Ищите свою команду или создавайте ее! Успехов вам!

АННА МАГРАЧЕВА,

Председатель клуба Incognito



АЛЕКСЕЙ БЛИНОВ

Игрок телевизионного шоу
«Что? Где? Когда?», двукратный обладатель
«Хрустальной совы»,
ведущий и судья на играх клуба Incognito

Как вы познакомились с Incognito? Все началось с того, что меня пригласили на одну из игр в качестве гостя. Тогда я впервые почувствовал эту ауру, атмосферу, и был приятно удивлен количеством звезд, VIP-персон и ведущих бизнесменов на этих мероприятиях. Через некоторое время мне предложили попробовать себя в роли судьи. Обстановка там сложилась реально игровой, формировались команды, появлялось реальное соперничество между игроками, игры становились все масштабнее и масштабнее: вместо десяти столов, теперь играют двадцать! Надо признаться, что вначале я опасался профанации – что все пришли поесть, попить и пообщаться, а будут делать вид, что играют. Но все ока-

залось по-настоящему! Собрались люди, которые действительно любят играть!

Что является залогом победы команды? ...Сама команда. Умение играть вместе, чувствовать, слышать, понимать друг друга, уверенность в партнерах. Например, во время игры высказанная «правильная» версия порождает леность и благодушие. В этот момент голова перестает работать. Задача капитана – не допустить этого. Именно в его глазах игроки ищут поддержки: и как только ты моргнул, что, дескать, она, версия, правильная, как обсуждение погубило, и команда развалилась в креслах. Возьмем положительный пример из моего личного опыта. В 2008 году играли. На экране: противотанковые надолбы вокруг Женевского озера, установленные в 30-х годах. В честь какого изделия их принято называть? Уже на 15-й секунде Елена Орлова кричит: «Тоблерон!». Сладость у всех 45 секунд. Слава богу, что версия верная, и мы получаем очко. Но так бывает не всегда.

В чем отличие классического «Что? Где? Когда?» от игр Incognito? Телевизионный «Что? Где? Когда?» – это, прежде всего, соревнования между телезрителями и игроками. А Incognito – это соревнования равных людей, пришедших рискнуть, поиграть, поломать голову. И как судья, я на их стороне. Мы собираемся ведь не для того, чтобы быть принципиальными. Люди приходят играть после трудового дня: все в своих делах, спектаклях, бизнесе.

Им нужно еще переключиться. Иногда их надо совсем чуть-чуть подтолкнуть, чтобы мысль сложилась, и я стараюсь им в этом помогать.

Судить или играть? Я игрок, а для игрока, главное – игра! Судить, проводить интересно. Но, это совсем другие ощущения. А я люблю игру, драйв, нерв, напряжение. Я легко увлекаюсь и загораюсь, люблю выходить из сложных ситуаций, находить необычайные решения, брать на себя ответственность, отстаивать свое мнение. И очень расстраиваюсь из-за поражений! Они выбивают! Но не надолго, даже в проигранной ситуации я буду бороться до конца и верить, что даже за минуту, можно изменить все в игре, как и в жизни!

«МЫ СОБИРАЕМСЯ НЕ ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ БЫТЬ ПРИНЦИПИАЛЬНЫМИ»



НИКОЛАЙ ВАЛУЕВ

Профессиональный боксер,
депутат Государственной Думы.
В Incognito с 2009 года

– Здравствуйте, Николай! Нам было очень приятно видеть вас в числе наших игроков! Если можно, мы зададим вам несколько вопросов для газеты Incognito. Тема нашего первого номера – «Почему мы играем?», и мы хотим спросить: что заставляет вас играть, соревноваться?

– Спортивный принцип и интерес к результату. А ещё возможность если и не блеснуть интеллектом, то хотя бы заставить мозг поработать в ином направлении, нежели обычно. Переключаться на нетипичные для себя задачи бывает очень и очень приятно.

– Вы – азартный человек?

– Нет, я человек не азартный. Определённый азарт присутствует в моей жизни лишь тогда, когда приходится идти к намеченной цели, преодолевая препятствия. Ну и, конечно, мне не чужды спортивный и охотничий азарт. Но вот азартные игры меня не прельщают: я не люблю идти на неоправданный риск просто ради того, чтобы «пощекотать нервы».

– Расскажите о своем опыте игры Incognito. Вы играли три раза, один из которых даже были капитаном команды! Это похоже на спорт?

– Конечно, интеллектуальные игры – это не спорт, но у них много общего. Например, необходимость быстро мыслить и принимать решения, от которых зависит результат твоих действий. А ведь здесь результат виден практически сразу! Благодаря этому у интеллектуальных игр есть своеобразный драйв, похожий на спортивный, но только без серьёзных мышечных усилий.



Кроме того, такие игры помогают поддерживать и развивать многие качества, важные как для спортсмена, так и для политика. В первую очередь – реакцию на достаточно жесткие условия, требующие постоянного повышенного внимания. Это особенно чувствуется, когда в качестве капитана приходится нести ответственность не только за себя, но и за всю команду.

Поэтому, если будет появляться время, обязательно продолжу участие в играх!

www.valuevsport.ru

**Благотворительный фонд
Николая Валюева**

...предлагает всем желающим поддержать развитие детского спорта в России и стать меценатами фонда. Теперь внести добровольное пожертвование стало просто, как никогда!

Отправьте на номер 7522 SMS с кодовым словом **valuevfond** и суммой в рублях (например: **valuevfond 500**).

Благотворителям, оказавшим поддержку в размере более 500 руб., в знак особой признательности мы отправим фирменную открытку с автографом Николая Валюева.

МЫ ЗАДАВАЛИ НАШИМ ЗНАТОКАМ ВОПРОСЫ О ТОМ, КАК ОНИ НАЧАЛИ ИГРАТЬ В ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИГРЫ, ОБ ИХ КОМАНДАХ И, ВООБЩЕ, ВПЕЧАТЛЕНИЯХ ОТ ПРОЦЕССА. А ГЛАВНОЕ, МЫ ИСКАЛИ ОТВЕТ НА ВОПРОС НОМЕРА – ПОЧЕМУ МЫ ИГРАЕМ?



АФИНА
Певица,
В Incognito с 2009 года

«НЕ ИГРАВШИЙ, НЕ ПОЙМЕТ!»

Вы – азартный человек? Мне кажется, на играх Incognito просто не может быть не азартных людей. Ведь это фантастические переживания! Это и восторженные крики, и стоны разочарования, или радость, когда отгадываешь слово... это столько эмоций... мы кричим, хлопаем в ладоши, как дети. Не игравший не поймет!

Почему вы играете? Во время игры есть ощущение, что все очень серьезно, и не угадать, не ответить – очень страшно! Я

окончила институт уже очень давно, и не часто залезала с тех пор в книги. Но тут я поймала себя на мысли, что мне захотелось поискать, поизучать что-то. Я составила для себя список вопросов, которые были за три-четыре игры, поняла, какие темы или периоды в истории мне надо подтянуть. И вот на пятую-шестую игру мои результаты были уже значительно выше! Для меня это – стимул развиваться. Если чего-то не знаешь, то учишься у своей команды. А потом это откладывается в памяти.

Как вы все успеваете? Так уж сложилось, что я – медийное лицо, хотя я гораздо скромнее, чем многие считают. Я ко все-

му, что делаю, отношусь серьезно. И к игре в том числе. Я успеваю много. И, не смотря на репетиции и переезды, нахожу время пообщаться со своими поклонниками, которые стали для меня уже большой семьей! Я не пью спиртного, и после концерта, например, вместо того, чтобы идти в ресторан, отвечаю на какие-то их вопросы. Они меня всегда очень поддерживают, когда я на игре!

Организаторы вкладывают всю душу в эти игры, и это чувствуется. Я очень благодарна Анечке за эти прекрасные моменты, пусть ей сопутствует удача всегда и во всем! С любовью к игре, Афина



ВЛАДИМИР ЧЕРНЫШОВ
Генеральный директор, Игоря

«ГЛАВНОЕ – СОВСЕМ НЕ ТЕРЯТЬ ГОЛОВУ»

но переживал, боялся ошибиться, и выглядеть идиотом. К счастью, мне повезло, и команда у нас, во главе с И. Стоговым, оказалась боевой. Втянувшись, понравилось – затянуло. Теперь с нетерпением жду драйва от каждой игры и встреч с участниками команды.

В чем секрет победы? Каждый игрок любой из команд, чем-то интересен и в чем-то силен. Иной раз, реально удивляешься, как это можно знать или помнить! Но главное – это командный дух и шажки к принятию решения для правильного ответа.

Что вам нравится в играх? Для меня игра – это сильный драйв, а без драйва жить очень уж скучно! Главное – совсем не терять голову.



ПАВЕЛ ЛОГИНОВ
Юрист по образованию,
сейчас занимается виноторговлей
В Incognito с 2010 года,
4 раза занимал первое место

Почему вы все время выигрываете? Когда я первый раз пришел играть, в команде была девушка, которая сразу нам всем очень серьезно сказала – «мы собрались тут для того, чтобы выиграть». Так случилось как-то, что мы все время выигрываем. Мне кажется, во многих случаях, это везение: иногда, всего каких-то пара баллов отделяли нас от другой команды. Еще – это определенный набор людей, которые что-то знают в специфических областях.

В чем секрет? Важны не на сто процентов энциклопедические знания, важно еще и мыслить определенным образом. Также – принять верное решение, так как мы далеко не всегда уверены в ответе. Надо выбрать правильно. А до этого – еще и

прийти к тому, чтобы было, из чего выбирать. Часто бывает, что вначале вообще нет версий! Зачастую ответ скрывается в вопросе: какие-то ключевые слова, на которые надо дать правильную ассоциацию. Этим процессом, помимо всего, надо еще и правильно руководить.

Бывает такое: перемудрили. Дали более сложный ответ. Например, был такой вопрос: город, из которого родом известное парфюмерное изделие. Мы думали в сторону романа Зюскинда «Парфюмер» и назвали город Грасс, а ответ был значительно проще – Кельн (одеколон дословно – «вода из Кельна»).

Почему вы играете? Интересно до самого конца не знать, кто же вырвется впе-

«ЗАЧАСТУЮ ОТВЕТ СКРЫВАЕТСЯ В ВОПРОСЕ»

ред! Когда осталось несколько вопросов, непонятно, кто победит, а ты можешь сделать только одно – только правильно отвечать, но при этом еще надеяться, что кто-то ответит неправильно, и ты его обойдешь! Вот в этом присутствует азарт! Мы приходим для того, чтобы получить удовольствие от процесса: как думаешь, отвечаешь, и особенно, когда отвечаешь правильно! Особенно, когда сам даешь правильную версию! Победить, хорошо себя показать. Самооценка повышается! Может, выступим по телевидению. Будет приятно.



ЛАРИСА ЛУСТА
Певица и актриса,
В Incognito с 2009 года

«Я УЖЕ УСПЕЛА СТАТЬ ЗАЯДЛЫМ ИГРОКОМ»

Как вы оказались на играх? Мне позвонила Аня Магачева и пригласила принять участие в игре. Я получила огромное удовольствие и от игры, и от общения с интересными людьми. С той, первой игры я уже успела стать заядлым игроком. Я вообще человек азартный. А возможность проверить собственную эрудицию, смекалку, логику и совместить это с интересным общением является лучшей мотивацией для того, чтобы приходиться играть снова.

Что больше всего запомнилось? Самыми запоминающимися были игры в Греции. Это был целый чемпионат. Мечтаю, чтобы повторилось что-то подобное! Тогда победила команда Николая Валуева, а сам Коля стал лучшим игроком. Помню, как он нас всех покориł своим обаянием и, что самое приятное, интеллектом.

Какая у вас команда? Наша команда складывалась постепенно от игры к игре. Но, к сожалению, из-за рабочего графика часто бывает, что кто-то не приходит, и его ме-

сто занимает другой человек, – тогда, как повезет. Сыгранность очень важна.

Похоже ли это на игру на сцене? Сцена и игра – разные вещи. На сцене я предвкушаю финал и я нацелена только на успех. В игре я стремлюсь к успеху, но предполагаю и возможность проигрыша. Общее только одно – удовольствие от происходящего, азарт, адреналин. Я люблю азарт и в игре, и в жизни. Он толкает на рискованные, а порой и неразумные поступки: в результате тебя ждет или бешеный успех, или такое же по мощи поражение. Но излишняя осторожность скучна и ограничена. Думаю, истина где-то посередине.



МИХАИЛ ТАТАРНИКОВ
Главный дирижер
Михайловского театра,
В Incognito с 2011 года

«МНЕ ВАЖНА ТВОРЧЕСКАЯ СОСТАВЛЯЮЩАЯ»

Какая у вас команда? Я уже играю два года, а за последние три игры у нас сложился костяк команды. Это Влад Радимов, Полина Раудсон, Дмитрий Мельников. Последний раз с нами играла Тania Буланова. Я понял, что в команде иногда нужен человек с холодной головой, который мудро все организует. Тания создала замечательную атмосферу, и к тому же спокойно анализировала наши ответы.

В чем секрет успешной команды? Я не уверен, что существует определенная формула. Но одно совершенно точно: как в футболе, если все 11 игроков в команде будут Кристиано Роналдо, – это не значит, что команда выиграет. Игроки должны быть разными и с разными функциями. Ну, и еще важен хороший климат в коллективе, который, как мне кажется, у нас сложился. Последние две игры мы уже на 90 процентов вопросов отвечали правильно. Бывали, конечно, и разногласия. Был, например, один эпизод, когда что-то спросили про Шведскую певицу, которую звали Соло-

вей, в которую один автор был влюблен и посвятил ей произведение. Почему-то, часть игроков за нашим столом была уверена, что это композитор Алябьев, который «Соловья» сочинил на стихи Дельвига. А я был уверен, что нет, но не смог отстоять. Правильный ответ был – Андерсон. У него есть сказка «Соловей».

Что вам нравится в играх? В играх для меня важна творческая составляющая, общение. И мне нравится что-то новое узнавать. К каким-то фактам я стал относиться по-другому. Я надеюсь, что буду продолжать развиваться и в игре, и в профессии.



ВЛАД РАДИМОВ
Профессиональный футболист,
сейчас тренер команды «Зенит-2»
В Incognito с 2010 года

«МОЯ ГЛАВНАЯ ФУНКЦИЯ В КОМАНДЕ – ЭТО ЧУВСТВО ЮМОРА»

Как вы оказались на играх? Мы давно дружим с Аней, и, конечно, когда она стала организовывать игры, без меня не обошлось! Когда мне первый раз предложили поиграть, я не думал, что будет так серьезно. Но я получаю удовольствие! Я уже играю 3 года, за это время у нас сложилась замечательная команда.

Вот сейчас будет игра в Игоре, но я уезжаю. Я так расстроился, что не попадаю на игру! Ведь у нас все время прогресс! Мы занимали то 9-е, то 8-е место, а в прошлый раз оказались аж на втором! Я чувствую,

что мы близки к победе, как никогда! Мы не часто видимся вне игры, но мы дружим, и всегда очень радуемся, когда встречаемся! Я уверен, что вот я сейчас уеду, а они встретятся на игре – и будут присылать мне фотографии! А я буду за них очень переживать.

Расскажите о своей игре в команде? Я думаю, моя главная функция в команде – это чувство юмора. Даже если мы на вопрос неправильно отвечаем, я нахожу, что сказать, чтобы мы не расстраивались! В основном, у всех в нашей команде образование

выше, чем у футболистов, но ведь успех этой игры зависит не только от образования. В любой игре, психология играет важнейшую роль. Когда ты уверен, то больше шансов на успех. Еще везучесть важна, наверное.

В чем секрет победы? Я считаю, что все время надо стремиться к максимуму! Это психология победителя – даже второе место считать проигрышем.

Для меня настоящий азарт был в футболе, этот адреналин... Но азарт как стремление к победе для меня обязателен во всем.



Сегодня операторы связи предоставляют своим абонентам гораздо больше, чем просто звонки. И это не только ставший уже привычным доступ в интернет, онлайн-трансляции мероприятий (в том числе, игр Incognito), но иногда и сервисы для спасения жизни. Какие козыри держат в рукаве операторы связи, и как МТС помогает клубу Incognito проводить наши игры, рассказала директор по маркетингу филиала МТС «Северо-Запад» Елена Копшарь.



ЕЛЕНА КОПШАРЬ
Директор по маркетингу филиала МТС «Северо-Запад»

НЕ ПРОСТО СВЯЗЬ

Елена, скажите, действительно ли операторы связи сегодня могут спасать жизни людей?

– Отличный вопрос, спасибо. Начну с того, что до сих пор у многих людей сотовые операторы ассоциируются только с SIM-картами и голосовой связью, тогда как мы давно предоставляем и другие услуги и инновационные сервисы. Например, сотовая связь действительно иногда может помочь в спасении человеческой жизни. Например, в Сыктывкаре уже более трех лет действует проект МТС, в рамках которого машины скорой помощи оснащены оборудованием, с помощью которого данные пациента можно оперативно отправить врачу. А в Архангельске кареты скорой помощи оснащены навигацией, что помогает отправить к больному ближайшую бригаду врачей.

Из других интересных проектов – обеспечение связи на круизных паромах, курсирующих из Петербурга в Хельсинки, Стокгольм и Таллинн. Благодаря этому туристы могут оставаться на связи со своими родными и близкими даже во время путешествия в открытом море.

В последнее время особой популярностью пользуются проекты для городского общественного транспорта – WiFi-доступ в интернет, мониторинг транспорта и дру-

гие. Так что на базе технологий сотового оператора можно сделать очень многое!

И, правда, очень занятные проекты. С Клубом Incognito у МТС тоже есть уже целый ряд инновационных проектов, расскажите о них поподробнее.

– Во-первых, мы организуем телефонное голосование для гостей и зрителей игр на базе сервиса «Бесплатный номер 8-800» – во время игры можно отдать свой голос понравившейся команде. Зачастую интересно наблюдать, насколько организация сплоченная: по рейтингам видно, как сотрудники болеют за своих игроков. Например, в ноябре зрительское голосование выиграла наша корпоративные клиенты. Лучшая команда по итогам голосования всегда получает специальный приз от МТС.

«УЧАСТИЕ В ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ СХВАТКАХ - ЭТО СВОЕГО РОДА БИЗНЕС-ТРЕНИНГ»

Во-вторых, предоставляем интернет-трансляцию игр на сайте www.promo.spb.mts.ru. Друзья и коллеги игроков могут следить за развитием событий в реальном времени, причем даже на экранах своих смартфонов или планшетов. Статистика говорит о том, что трансляция становится

все популярнее – каждый раз количество уникальных просмотров увеличивается!

А, в-третьих, во время игры мы проводим викторину для гостей, организованную на базе сервиса «МТС Коммуникатор». Ведущий задает зрителям вопросы, ответы на которые необходимо отправлять в виде sms-сообщения на специальный номер. Ответивший на наибольшее количество вопросов получает приз.

На каждой из игр я замечаю, что один из вопросов задается от сотрудника МТС. Что это за вопросы, и кто их придумывает?

– Перед каждой игрой мы проводим конкурс среди своих сотрудников, предоставляя им возможность стать гостем «Царя Горы». Наши коллеги присылают интересные вопросы, которые мы отправляем титулованным эрудитам – «знатокам» Алексею Блинову и Михаилу Скипскому. Они выбирают наиболее любопытный вопрос, и на клубной игре задают его знатокам. Автор этого вопроса становится победителем конкурса, и получает возможность посетить игру в качестве зрителя!

Мы видим, что коллегам нравится участвовать в таких интеллектуальных проектах. Этот конкурс практически сразу вызвал бурный ажиотаж среди сотрудников, так что каждый раз количество присылаемых вопросов увеличивается, и выбирать лучших становится все сложнее. А вопросы приходят действительно сложные и интересные.

Знаю, что в каждой игре принимают участие ваши клиенты, вижу, с каким азартом они играют. Наверное, они уже выстраиваются в очередь, чтобы принять участие в интеллектуальной битве?

– Да, наши клиенты с огромным удовольствием принимают предложение принять участие в играх. Как правило, они относятся к той категории азартных успешных людей, которым всегда интересно попробовать свои силы в чем-то новом. Сам формат соревнования всех очень зажигает – люди ловят настоящий драйв от того, что могут проявить себя, помочь команде, и просто насладиться незабываемой атмосферой игр. Плюс это еще и отличная возможность наладить бизнес-контакты в неформальной обстановке!

Кстати, в июльской игре на «Игоре» от нас вновь будут представлены две команды



Команда от «Гранд Мед»

«ХОРОШИЙ ИГРОК, КАК МНЕ КАЖЕТСЯ, ДОЛЖЕН ИМЕТЬ ХОЛОДНУЮ ГОЛОВУ»

кто сделает это лучше, то надо, чтобы это делал именно он. А сотрудников в нашей компании много с разными знаниями, есть из кого выбрать. Вообще, наша деятельность предполагает достаточно широкий кругозор. Но в игре один человек, какими бы знаниями ни обладал, не сможет победить – нет универсальных людей. Знания надо еще суметь использовать вовремя и по делу. А это как раз задача команды, игроки которой должны выполнять четыре разных функции. Кто-то должен производить продукт, другой – управлять, третий – развивать, а следующий – интегрировать, соединять все вместе. И в игру мы выбрали людей, во-первых, с разным кругозором, а во-вторых, с разными подходами к принятию решений. Должен быть игрок, который больше слушает и анализирует, а также тот, кто выдает решение.

ОБ АЗАРТЕ

Я считаю себя человеком азартным. А хороший игрок, как мне кажется, должен иметь холодную голову. Тогда он будет играть ровнее и чаще добиваться победы. А в бизнесе, наоборот, азарт помогает. Тут должен быть кураж, одухотворенность – тогда появляются крылья. Вообще команда «ГрандМед» – люди результата. И понимание результата, к которому мы идем, окрыляет. В этом году мы отмечаем свое 13-летие. За это время были и ровные моменты развития, и активные рывки вперед. Тут нужно балансировать: любое развитие порождает новые сложности, которые надо уметь решать. Иногда нужно приостановиться и осмыслить. Но сейчас у нас очень динамичный период, идем вперед!

ДРУЗЬЯ И ПАРТНЕРЫ

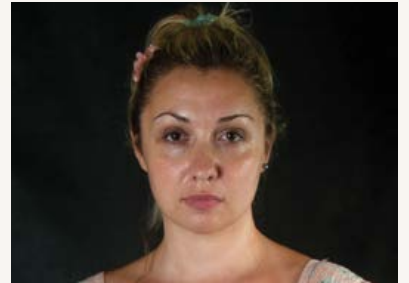
из числа наших B2B партнеров. Желаем им удачи!

Отличная разрядка и сплочение коллектива получится!

– Да, это именно так! Как мне кажется, участие в таких интеллектуальных схватках прекрасно работает и как HR-программа. Это своего рода бизнес-тренинг. Во время игры руководитель видит, каких навыков не достает его команде – коммуникативных, личностных или каких-то других. А по итогам участники анализируют, чего именно им не хватило для победы, а что было удачно и правильно. Все это легко переложить и на достижение бизнес-задач. Наши клиенты ценят такие мероприятия как за возможность пообщаться с «медийными людьми», так и за возможность использовать игру как инструмент для сплочения коллектива. А для нас это прекрасный способ наладить долгосрочное и интегрированное партнерство. Кстати, в наших ближайших планах выставить на одну из игр команду менеджеров МТС. Обязательно буду играть и сама – давно хочу принять участие в одной из интеллектуальных схваток клуба Incognito и ощутить тот адреналин, о котором говорят участники.



НОВЫЙ ИГРОК



МАРИЯ КОВИНА

Генеральный директор, OSCAR media

Как вам кажется, почему интеллектуальные игры так популярны? Я заметила, что появилась тенденция объединяться в клубы по интересам. Людям интересно встречаться и проводить время с пользой и чувствовать, что их эти встречи обогащают. Игры Incognito – это мероприятия как раз такого плана. Там собираются самые разные люди, и происходит обмен мнениями. Мы все в основном общаемся внутри своей профессиональной среды, а такие события позволяют расширять привычный круг общения.

Чего лично вы ждете от игры? Буду играть в первый раз: не знаю, как получится! Но, вообще, я люблю спонтанность. Мне интересно попробовать свои силы, причем в такой расслабленной дружеской атмосфере, это одно удовольствие! И еще, мне нравится возможность с головой окунуться в игру, как в детстве! В обычной жизни мы себе этого не позволяем, все время голова забита делами, обязанностями... А тут снова возможность пережить этот восторг... Классно! Хорошо, что есть такие люди как Аня, которые поддерживают эту среду интеллектуальных игр!

Развивать свой кругозор – это важно для бизнеса? Развитие вообще необходимо для успеха. А мой бизнес связан с рекламой, а это постоянный диалог. И чем шире кругозор, тем легче быть в контакте с людьми. Причем кругозор должен расти и расширяться, ведь все в мире меняется и движется. Я всегда делюсь с коллективом тем, что сама узнаю на семинарах и тренингах, которые посещаю. Мне, вообще, очень интересна идея личного развития, роста, и я получила второе образование – бизнес-коуч.



ОФИЦИАЛЬНЫЙ НАПИТОК КЛУБА INCognito



ГрандМед®
КЛИНИКА ВЫСШЕЙ КАТЕГОРИИ

«В ЭСТЕТИЧЕСКОЙ МЕДИЦИНЕ НЕ БЫВАЕТ МЕЛОЧЕЙ»

МЫ ПОГОВОРИЛИ С ГЛАВВРАЧЕМ КЛИНИКИ «ГРАНД МЕД» О ЕГО ПРОФЕССИИ, КЛИЕНТАХ И, КОНЕЧНО, ОБ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГРАХ



ВАДИМ АЛЕКСЕЕВИЧ БРАГИЛЕВ
Главный врач клиники Гранд Мед

О КЛИНИКЕ

Наша специальность полностью называется «пластическая и реконструктивная хирургия». А эстетическая хирургия – часть пластической. Спектр решаемых проблем широк: от восстановления конечностей после тяжелых травм до коррекции возрастных изменений лица. Когда восстанавливаешь человеку функцию пострадавшего органа – безусловно, это очень приятное чувство, настоящая победа. Другой случай, когда приходит молодая девушка, например, по поводу изменения своей груди. У нее стойкий комплекс, который она уже много лет не может преодолеть.

«93 % НАШИХ КЛИЕНТОВ – ЖЕНЩИНЫ»

Мы устраняем эту проблему, она – строит личную жизнь, создает семью. Как правило, такие пациенты не менее благодарны, чем те, кому помог восстановить руку или ногу. И то, и другое – это достижение. И нельзя сказать, что важнее.

О КЛИЕНТАХ И РЕШЕНИЯХ

93 процента наших клиентов – женщины. Как правило, они чаще всего делают операции по коррекции груди и омоложению лица. Мужских операций намного меньше. В основном, это операции на носу – посттравматические или связанные с восстановлением дыхания. Но бывает, что мужчин также беспокоят и возрастные изменения, например, стойкие мешки под глазами. Человеку не нравится, что он выглядит так, как будто ведет нездоровый образ жизни. Ему это мешает, поскольку не совпадает с его имиджем: ведь он при этом может заниматься спортом, заботиться о здоровье. Конечно, хочется ему помочь.

В эстетической медицине не бывает мелочей. Важно учесть все. Возможно, для решения чьей-то проблемы будет достаточно услуг косметолога, а хирург не потребуются. Или, например, проблема изъяна лица окажется в неправильном прикусе – здесь уже помогает стоматолог. В нашей клинике работает много профессионалов разного профиля в области эстетической медицины. Не бывает единственной методики, которая всем одинаково показана.

ОБ ИГРАХ

Игры «Царь Горы» – привлекают как с точки зрения интересного времяпрепровождения, так и круга людей, который там собирается. Не скрою, нас привлекает возможность найти здесь и новых партнеров, и новых клиентов.

Мы пока что играли только один раз. Для старта, мне кажется, мы сыграли неплохо: заняли четвертое место. Сам я не игрок, скорее тренер: участвовал в формировании команды, организовывал тренировки. У меня такое отношение – если есть кто-то,



Большая Премьера «Царя Горы» в ресторане «Гимназия» 20 марта 2013 г.

«ЦАРЬ ГОРЫ»: НОВЫЙ ФОРМАТ, НОВЫЕ ПРАВИЛА ИНТРИГА ДО ПОБЕДНОГО!

Анна, вы уже второй раз проводите игру «Царь Горы». Зачем вам понадобился новый формат игры?

Одной из основных задач было продолжение традиций интеллектуальных игр – интеллектуальность, не входящая в конфликт со зрелищностью. Они дополняют друг друга, и каждый находит в игре что-то свое.

Что отличает «Царя Горы» от других интеллектуальных игр?

В нашей игре, как и в других, эксплуатируется единый принцип – ответы на вопросы. Однако, отличий много. Главный принцип – непредсказуемость итога игры. Игра «Царь Горы» сделана так, чтобы до самого последнего момента было непонятно, кто – победитель. Почему? По опыту проведения игр, мы заметили, что «отстающие» команды понемногу теряют волю к победе и желание соревноваться – ведь серьезное отставание по баллам автоматически означало проигрыш во всей игре. Вот мы и решили это исправить. Так и появилась сложная система подсчета баллов. С одной стороны – правильный ответ дает один балл, это привычно. Но некоторые ходы могут принести в три-четыре раза больше баллов, чем

просто правильные ответы!

Еще я слышала, что вы ввели элемент случайности в новую игру. Так ли это?

Да, это так. Правда, мы постарались несколько уравнять действенность случайностей и просто грамотной, квалифицированной игры. Кто-то делает ставку на знание, кто-то – на удачу. Разумеется, везет не всем.

Расскажите немного о новых правилах. В чем смысл игрового поля?

Игровое поле – это круг, поделенный на одинаковые секторы отрезками, сходящимися от окружности почти к центру круга. В центре игрового поля находится Вершина – клетка поля, достижение и удержание которой является целью игры. Поле олицетворяет конусовидную ступенчатую гору. По ступеням, расположенным на склоне горы, команды «поднимаются» на Вершину. Разумеется, для этого необходимо правильно отвечать на вопросы.



Игровое поле очень наглядно – на нем видно позицию команды на игровом поле, относительно других игроков. И команды хорошо видят, сколько им осталось до вершины, и своих прямых конкурентов.

В чем особая интрига этой игры?

Победа совершенно не гарантирована команде, первой занявшей Вершину – в игре есть специальная механика, так называемая революция, позволяющая сместить «Царя». Все, как в детской игре – мало взобраться на гору, нужно на ней еще и удержаться.

Эти правила не слишком сложны? Кто может играть в «Царя Горы»?

Играть может кто угодно. Мы и с детьми играем, и они, надо заметить, играют не хуже взрослых.

Это формат, разработанный Incognito?

Да, это совершенно отдельная, наша разработка. Также «Царь Горы» предусматривает использование высоких технологий. Мы создали программу, позволяющую считать баллы и положение на игровом поле автоматически. Эта же программа выводит результаты ходов на монитор, и делает это в режиме реального времени.

В каких направлениях вы планируете развивать проект?

Например, уже сейчас в разработке компьютерная игра – для мобильных устройств, социальных сетей и просто компьютеров. Готовим упрощенную версию для игры в кругу друзей, а также усложненную – для профессиональных эрудитов и, например, любителей сложной математики.

На телевидение пойдете?

Да! Это входит в наши планы! Игра «Царь Горы» была разработана таким образом, чтобы ее можно было адаптировать к телевизионной программе. Она прекрасно визуализируется. И у нас уже есть опыт: каждый раз мы ведем прямые видео трансляции с игр в интернете, и они пользуются огромной популярностью! А после Игры планируем начинать переговоры с телевидением. По-моему, проект этого достоин!

ЛУЧШИЙ ИГРОК ПОЛУЧИТ ЦАРСКИЙ ПОДАРОК: ДРАГОЦЕННУЮ КОРОНУ ОТ «СМОЛЕНСКИХ БРИЛЛИАНТОВ»



THE RADIO
Levitation
DUBS

РАДИО
ЛЕВИТАЦИЯ

Это диджейский проект – друзья клуба Incognito: ребята играют фанк, соул и мягкий джаз. Все плейлисты ресторана «Палкин» созданы именно этим коллективом. Коллектив играет легкую летнюю музыку, располагающую к общению: красивую, благородную, интересную. В рамках фестиваля «Царь Горы» в Игоре будет презентоваться их новый микс в стиле фанк, собранный из уникальных записей.

ВНИМАНИЕ, КОНКУРС!

ПРИСЫЛАЙТЕ КРАСИВЫЙ И СЛОЖНЫЙ ВОПРОС ДЛЯ ЗНАТOKов НА АДРЕС:

[PR@BEINCOGNITO.RU!](mailto:PR@BEINCOGNITO.RU)

А. БЛИНОВ ВЫБЕРЕТ ЛУЧШИЙ! ПОБЕДИТЕЛЬ ПРИМЕТ УЧАСТИЕ В СЛЕДУЮЩЕЙ ИГРЕ «ЦАРЬ ГОРЫ»!

ИЗБРАННЫЕ ФОТО С ЛЮБИМЫХ МЕРОПРИЯТИЙ



Команда
INCOGNITO



АННА МАГРАЧЕВА
Председатель клуба



ТАТЬЯНА РАГОЗИНА
Директор по работе с партнерами



ТАТЬЯНА ТЫРИНА
Менеджер проектов



КРИСТИНА УСОВА,
Менеджер по работе с партнерами



КАТЯ РОГОВА
Печатные издания клуба



ТАТЬЯНА ЖУКОВА
Корпоративные и частные мероприятия



АДЕЛЬ ГЕЛЫТ
Технический директор



КРИСТИНА ПОПОВА
Менеджер проектов



ВЕРОНИКА ПЕТРОВСКАЯ,
PR, соцсети



ИРИНА ГУБАРЕВА
Менеджер проектов



ТАТЬЯНА АКСЕНОВА
Финансовый директор

WWW.BEINCOGNITO.RU
8-800-250-37-77